PAQUETE TECNOLOGICO DEL PROYECTO

El proyecto trata sobre desarrollar un robot de combate empleado en conocimientos obtenidos durante la carrera Ingeniería Mecatrónica. El proyecto considera que al empezar en la creación de dicho robot de pelea tenemos que poner en énfasis lo que son :

- Pruebas y resultados, para que antes de las peleas tenga un mejor desempeño

- Automatización de sistemas para que pueda realizar los movimientos que le estaremos implementando

Se esta trabajando para que cada integrante del equipo que se especializa en cada área revise y cheque cada parte del robot, esto nos ayudara a reducir fallas cuando este en el combate.

TECNOLOGIA DE PRODUCTO

Modelado 3D y simulaciones, para la innovación del robot

TECNOLOGIA DE PROCESOS

-Ayuda de software para la creación de placas

-Administración del proyecto

-Pruebas y errores

-Ensamble de piezas

TECNOLOIA DE MAQUINARIA Y EQUIPO

-Computadora / laptop

- Softwares de diseño, ensamblajes, realización de diagramas (SolidWorks, Proteus, Arduino, PICS).

TECNOLOGIAS DE OPERACIONES

-Normas, Reglas establecidas en la competencia

En este proyecto se incluirán tecnologías para una nueva innovación de dicho robot de pelea.